

Levend Geheime Gang



Spelregels



Speelduur circa 20 minuten

Een coöperatief verstopspel
voor 4 tot 12 spelers vanaf 4 jr

Levend Geheime Gang



Benodigd materiaal

- een huis met een gang en minstens 3 kamers
- kookwekker of andere *timer*
- 3 schoenendozen
- 12 paren van gelijke voorwerpen die in een schoenendoos passen, bijvoorbeeld eetgerei, pennen, potloden. Dit zijn de "schatten". Uiteraard hoeven de voorwerpen niet precies hetzelfde te zijn, als alle spelers maar weten hoe ze twee aan twee bij elkaar horen.

Doel van het spel

Er zijn drie schatten verdwenen! Deze worden geroofd door de dieven tenzij jullie op tijd weten te raden welke schatten (voorwerpen) ze willen stelen.

Spelen



- Bedenk samen in welke drie kamers jullie de voorwerpen willen gaan verstoppen. Spreek eventueel af, waar en hoe moeilijk ze verstopt mogen worden.
- Eén speler legt middenin elke kamer 8 voorwerpen, terwijl de anderen in de gang blijven.
- Als hij of zij terug is, pakken drie andere spelers elk een schoenendoos en gaan naar één van de 3 kamers. Ze verstoppen 7 voorwerpen in deze kamer en doen het 8e voorwerp in de schoenendoos.
- Zet de schoenendozen naast elkaar in de gang; de andere spelers mogen deze niet aanraken.
- Zet een kookwekker op 5 of 7 minuten.
- Nu gaat iedereen zoeken, uiteraard zoek je niet mee in een kamer waar je zelf voorwerpen hebt verstopt.
- Leg de voorwerpen die je vindt, bij elkaar in de gang.

Einde van het spel

- Gaat de wekker af, dan stop je meteen met zoeken en ga je allemaal naar de gang.
- Probeer nu samen te raden welke voorwerpen er in de dozen zitten.
LET OP! Heb je zelf een voorwerp in een doos gestopt, dan mag je die natuurlijk niet als eerste opnoemen!
- Zijn jullie het eens, dan mogen de drie dozen één voor één opengemaakt worden.
- Elk voorwerp dat jullie goed hebben geraden, mag in jullie huis blijven.
- De voorwerpen die jullie niet hebben geraden, worden gestolen door de dieven. Verpak ze in een gefrankeerd pakket en stuur ze op naar: De Dieven, Keizerfazant 50, 1704 WL Heerhugowaard. Of maak een foto en mail deze naar DeDieven@sunnygames.nl
Onder de inzenders wordt jaarlijks een spel naar keuze verloot.

Het spel moeilijker maken

- Benoem een tijd-bewaker
- Zet de wekker aan het begin van het spel op 3 minuten
- Zodra er twee paren (dus 2 x 2 dezelfde schatten) zijn gevonden, mag de tijd-bewaker de wekker een minuut terug zetten.

Het spel makkelijker maken

- Speel met minder voorwerpen, bijvoorbeeld 6 i.p.v. 12 paren.
- Neem meer tijd dan 5 of 7 minuten.



We hopen dat je veel plezier zult beleven aan dit spel. Graag horen we jullie ervaringen en verbeterpunten! Als je zelf interessante 'huisregels' bedenkt voor dit spel dan horen we dat ook graag. Je kunt ons bereiken via info@sunnygames.nl

Idee en ontwikkeling: Steven Michiel Rijsdijk, Sunny Games. Tekeningen: Asia Jackowska & Zofia Burkowska.
Met dank aan Twanneke, Mischa en Jouke.



Ken je dit spel van Sunny Games al?



www.sunnygames.nl/Max

Vogel, muis en eekhoorn zijn op weg naar hun holletje in de boom. Max de kat heeft honger en zit achter ze aan! De spelers orgen samen voor de kleine diertjes.

Elk diertje kent een korter weggetje. Maar... Max de kat kent deze sluippaadjes ook! Gelukkig kunnen we Max weglokken met een lekker hapje.

Max de Kat is een spannend strategiespel voor kinderen van alle leeftijden. Ze overleggen met elkaar: Welk diertje brengen we als eerste thuis? Wanneer krijgt Max iets lekkers? En wat vind je ervan als Max toch een diertje weet te pakken?



**1-8 spelers
vanaf 4 jaar**



© 2018 Sunny Games
Keizerfazant 50
1704 WL Heerhugowaard
T 072 57 47 825
www.sunnygames.nl



'Co-operative games'
is a trademark from
Family Pastimes, Canada