

NISYAROS

Peter Slaman

Goddelijke Interventie



MELCHIOR VAN RIJN

Spelregels • Règles du jeu • Spielregeln • Game rules



NISYROS

Goddelijke Interventie

Een alternatief scenario

Benodigheden

4 verschillende godentokens in de kleuren groen, rood, paars en geel (de spelerkleuren van Nisyros). Vier stukjes karton met daarop de woorden rood, paars, geel en groen voldoen ook.

Beschrijving

In het scenario 'Goddelijke Interventie' heeft Nisyros een tempel voor vier Olympische goden. Werkers kunnen naar de tempel gaan om een offer te doen, waarna de goden de spelers kunnen helpen. Maar de goden zijn onvoorspelbaar. Elke god helpt maar één keer. Bovendien weet je niet welke god je gebed beantwoordt en of je überhaupt wel geholpen wordt. Je zal steeds meer moeten offeren om de hulp te krijgen die jullie nodig hebben.

Vorbereiding

Zet het spel op zoals normaal. Plaats de vier godentokens naast het spel waar iedereen ze kan zien.

De eerste ronde

Trek bij stap 2 van de eerste spelronde 2 gebeurteniskaarten. Daarna gooi je alsnog met de rode gebeurtenisdobbelsteen. In totaal worden er dus 3, 4 of 5 gebeurtenissen uitgevoerd in de eerste ronde.

De hulp van de goden aanroepen

Tijdens het plaatsen van werkers (stap 1) mag één van de spelers de tempel bezoeken. Zet de werker bij stap 10 van het spelverloop. Per spelronde kan maar één werker de tempel bezoeken..

Tijdens stap 10 kies je gezamenlijk een grondstof (hout, graan of steen) als offer aan de goden. In ruil daarvoor gooi je één keer met de zwarte dobbelsteen. Vervolgens word je geholpen door de god met die kleur. Heb je een dubbele kleur gegooid? Dan mag je kiezen welke van deze twee goden jullie helpt.

Wilde je liever de hulp van een andere god aanroepen? Of is deze god niet meer beschikbaar omdat hij al in een eerdere beurt heeft geholpen? Dan mag je een tweede, andere grondstof offeren en het opnieuw proberen. In totaal kun je drie pogingen wagen om hulp te krijgen van de goden. Eén keer met graan, één keer met hout en één keer met steen. Is er na het derde offer nog geen effect, dan zijn de goden jullie blijkbaar slechtgezind.

Na het uitvoeren van de actie (zie tabel) haal je het godentoken van die god weg. In de rest van het spel zal deze god jullie niet meer helpen.



NISYROS

Goddelijke Interventie

Wat doen de goden?

Apollo, god van kunst en wetenschap	Groen	Apollo helpt je om gunstige gebeurtenissen te herhalen. Kies één gebeurteniskaart uit de aflegstapel en leg die onder de bovenste kaart van de trekstapel. Zorg dat de bovenste kaart voor iedereen geheim blijft!
Demeter, godin van de oogst	Geel	Demeter zorgt voor een vruchtbare bodem, waardoor alle planten beter groeien. In de volgende ronde verdubbelt de graanopbrengst op alle velden. (Stap 4)
Ares, god van de krijgskunst	Rood	Ares ondersteunt jullie oproepcampagnes. In de volgende ronde is het maximaal aantal nieuwe werkers per dorp drie in plaats van twee. (Stap 6)
Aphrodite, godin van de liefde	Paars	Aphrodite verleidt Hades (god van de onderwereld) om geliefde sterveling tot leven te wekken. Zet één pion uit Hades terug in zijn dorp. Hij keert dus terug als burger.

Over Sunny Games

We zien een wereld voor ons, waarin samenwerking de norm is en competitie de uitzondering. In onze jeugd hebben we met veel plezier spellen gespeeld. Nu maken we coöperatieve spellen om ons plezier met de wereld te delen. Ons doel is om zo veel mogelijk mensen coöperatieve spellen te laten spelen. Veel speelplezier!

NISYROS GODDELIJKE INTERVENTIE

Ontwikkeld door Steven, Max & Axel

Met dank aan Peter Slaman

www.sunnygames.nl

www.facebook.com/SunnyGamesNL

Wil je ons helpen? Laat dan een review van Nisyros achter op BoardGameGeek.com of BordspelMania.eu

*** ERRATUM in de NISYROS spelregels ***

Er zijn 25 gebeurteniskaarten, niet 26. (er was een 26e kaart die een uitbarsting kon tegenhouden maar die is er in het laatste ontwikkelingsstadium uitgehaald - helaas zijn we vergeten de inhoudslijst aan te passen)